

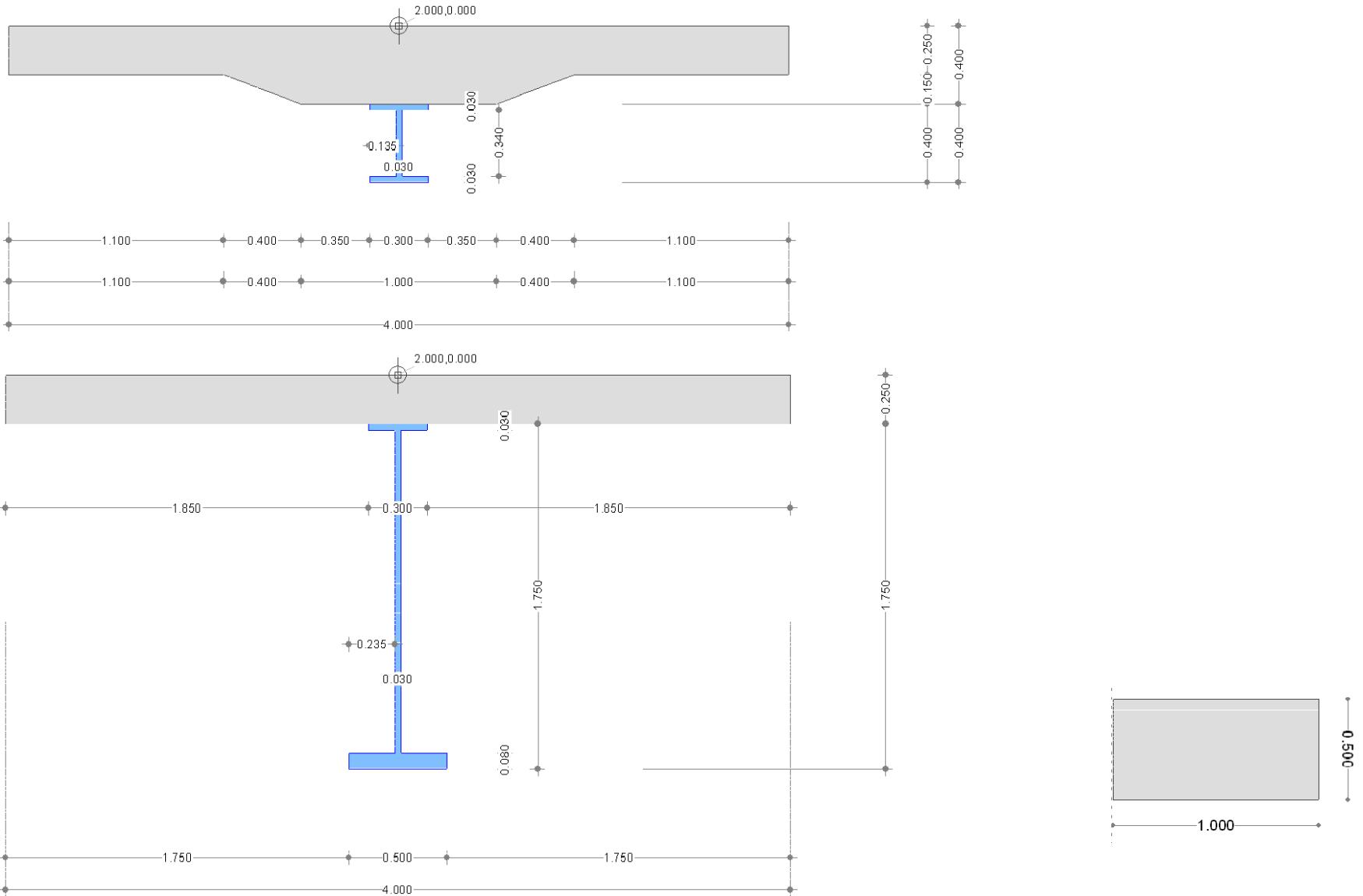
Introduction à l'utilisation d'un logiciel EF

Cubus – Statik-6

1. Propriétés générales
2. Propriétés → Matériaux
 - Béton C30/37 (changer)
 - Acier constr. S355 (changer)
 - Il est également possible de créer de nouveaux matériaux
3. Propriétés → Paramètres d'analyse
 - vérifier
4. Section → Nouvelle section Fagus
 - Tablier1 (créer)
 - Tablier2 (copier / modifier)
 - Pile (créer)
 - (ajouter point d'axes)
5. Barre → Construction / définition de la structure
6. Nœud → Insérer les appuis
- Vérification du système
7. Charges → créer les cas de charge (valeur caractéristique)
 - poids propre
 - charges utiles ($q = 4 \text{ m} \times 5 \text{ kN/m}^2 = -20 \text{ kN/m}$)
8. Affichage → Charges...
 - Charges linéaires → Forces 0.10
9. Affichage → Unités / Précision
 - vérifier
10. Calcul → Combinaisons de résultats (charges)
 - par exemple ELU : $1.35g + 1.50q$
11. Résultats
 - différence : PA=point d'axes / CG=centre gravité

Introduction à l'utilisation d'un logiciel EF

Sections



Introduction à l'utilisation d'un logiciel EF

Vue

